

Zarządzenie Wójta Gminy Sanok
Nr 169/2021
z dnia 20 lipca 2021 roku

w sprawie przekazania w użyczenie Mrzygłodzkiemu Towarzystwu Sportowemu „SAN” Mrzygłód z siedzibą w Mrzygłodzie, części nieruchomości gruntowej stanowiącej własność Gminy Sanok

Działając na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2020 r. poz. 713 ze zm.) oraz art. 13 ust. 1, art. 25 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2020 r. poz. 1990 ze zm.),

zarządzam co następuje:

§ 1

Oddać w użyczenie na okres 3 miesięcy, na rzecz stowarzyszenia Mrzygłodzkie Towarzystwo Sportowe „SAN” Mrzygłód z siedzibą w Mrzygłodzie, część nieruchomości gruntowej stanowiącej własność Gminy Sanok, obejmującej część działki oznaczonej nr 365/1 o powierzchni 0,9500 ha, położonej w miejscowości Mrzygłód, na której znajduje się boisko sportowe piłkarskie wraz z przynależnymi do niego obiektami oraz boisko do gry w siatkówkę, dla której Sąd Rejonowy w Sanoku prowadzi księgę wieczystą nr KS1S/00059541/2.

§ 2

Oddanie w użyczenie nieruchomości, o której mowa w § 1, następuje z przeznaczeniem do realizacji celów statutowych stowarzyszenia Mrzygłodzkie Towarzystwo Sportowe „SAN” Mrzygłód z siedzibą w Mrzygłodzie, w tym do organizowania zawodów sportowo – rekreacyjnych, festynów sportowych oraz do rozgrywania meczy piłkarskich drużyn zrzeszonych, drużyn szkolnych i drużyn niezrzeszonych.

§ 3

1. Z przedmiotu użyczenia nieodpłatnie mogą korzystać szkoły i organizacje społeczne.
2. Imprezy o charakterze gminnym i ponadgminnym mogą być organizowane na przedmiocie użyczenia, na warunkach ustalonych ze stowarzyszeniem Mrzygłodzkie Towarzystwo Sportowe „SAN” Mrzygłód.
3. Szczegółowe warunki przekazania nieruchomości w użyczenie zostaną określone w umowie.

§ 4

Wykonanie zarządzenia powierza się Kierownikowi Referatu Rolnictwa, Leśnictwa, Geodezji i Gospodarki Nieruchomościami Urzędu Gminy Sanok.

§ 5

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

WÓJT GMINY SANOK
mgr Anna Hałas

